Guion

* Presentación (Pablo):
  1. Decir nombres de cada uno i título del juego
* De qué trata (Arnau):
  1. Breve resumen del juego
* Historia (Pablo)
* Jugabilidad (Blai):
  1. Sensores
  2. Dificultad
* Tienda (Sergi):
  1. Tipos de carrozas
  2. Puntos
* Game Surface View (Arnau)
* Vídeo (Blai)